



PLANO DE CURSO SIMPLIFICADO

DESENVOLVEDOR WEB

160 HORAS

ÁREA: TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO - SOFTWARE

MODALIDADE: QUALIFICAÇÃO PROFISSIONAL

1. IDENTIFICAÇÃO DO CURSO

Título do Curso: Desenvolvedor WEB

Carga horária: 160 horas

Ocupação (CBO): 2123-15

Modalidade: Qualificação Profissional

Tipo de ação: Presencial

Eixo Tecnológico: Informação e Comunicação

Cliente: Comunidade em Geral

Público alvo: Profissionais da área de Tecnologia da Informação ou recém-formados na área de sistemas de informação, sistemas para internet e áreas afim e demais interessados em ingressarem na área de tecnologia.

Regulamentação específica do curso: ITINERÁRIO FORMATIVO DA ÁREA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO (SOFTWARE) – Versão 7. Regimento Escolar das Unidades Operacionais do SENAI-DR/TO.

2. JUSTIFICATIVA

O SENAI-DR/TO, procurando fortalecer as ações da cadeia produtiva, visa oferecer uma Educação profissional e tecnológica alinhada às demandas do Estado, qualificando profissionais com habilidades e competências necessárias para o desempenho eficiente e eficaz na indústria, bem como, oportunizando aos jovens meios para inserção no mercado de trabalho, alinhado aos referenciais estratégicos do SENAI Tocantins que é promover educação profissional de qualidade, adequando a oferta de mão de obra ao perfil profissional demandado pela indústria, promovendo assim a educação para o trabalho, ainda apoiando o segmento da indústria, fortalecendo-o com mão de obra qualificada, a geração de emprego e renda, bem como, contribuindo para o desenvolvimento sustentável do país.

Atualmente, são movimentados US\$ 25 bilhões por ano, com expectativa de alcançar US\$ 70 bilhões em 2017, segundo projeções do Ministério da Ciência, Tecnologia e Inovação (MCTI). Além disso, uma pesquisa realizada pela CA

Technologies mostra que, no Brasil, 37% das empresas sentem de forma significativa os efeitos da Economia dos Aplicativos; entre elas, 28% disseram que estão aumentando os investimentos para se adaptarem a nova realidade. Segundo a Anatel, o Brasil terminou 2013 com 271,1 milhões de celulares e 1,36 celular por habitante. Segundo a Gartner, os usuários passam em média 2h38 em seus smartphones, sendo 86% deste tempo (2h19) gastos em apps. Ainda segundo o Google, 59% dos usuários fazem compras pelo celular pelo menos uma vez por mês. Diante disso, o mobile é certamente o caminho de toda comunicação de hoje.

3. REQUISITOS DE ACESSO

- Idade mínima: 16 anos;
- Escolaridade mínima: Ensino Médio Incompleto;
- Comprovar conhecimentos e experiências anteriores referentes à linguagem de programação. Com conhecimentos adquiridos em cursos, no trabalho ou em outros meios informais.

4. PERFIL PROFISSIONAL DE CONCLUSÃO

Capacitar profissionais com competências relativas à programação WEB, empregando metodologias, padrões, normas técnicas, de qualidade, de saúde e segurança do trabalho e preservação ambiental

5. ORGANIZAÇÃO CURRICULAR / CONTEÚDO FORMATIVO

Conhecimentos

- **HTLM + CSS**
 - Estrutura Geral e Boas Práticas;
 - Classes, ids, setores, herança e superposição;
 - Posicionamentos, alturas e responsividade;
 - Estrutura e padrão de uso;
 - Elementos semânticos e Media Queries.

- **TRABALHO COLABORATIVO**
 - Git e Metodologias Ágeis;
 - SCRUM.

- **PHP**
 - Sintaxe, Variável e estrutura de controle;

- Funções, Includes de arquivos escopos;
- Sessões, Cookies e headers;
- Manipulação de Erros e Debug;
- Gerenciamento de arquivos JSON;
- Orientação a objetos
 - Modelo de Dados e Estrutura, construtor, destrutor, propriedades e métodos;
 - Alcances, segurança, herança, extensão e reusabilidade.
 - Interfaces, Métodos estáticos, Classes abstratas e Design Patterns.

- **BANCO DE DADOS**

- Princípios, estrutura e hierarquia;
- Introdução e bases de dados relacionadas;
- Structured Query Language (SQL) Básico
- Integração PHP com PDO;
- SQL estendido: joins, groups, limits, keys e indexes.

- **LARAVEL**

- Princípios Básicos e estrutura de um projeto;
- Manipulação avançada de composer e artisan;
- Routing, middleware, views e templates;
- ORM, autenticação e sessão;
- Gerenciamento de Coleções;
- Manutenção de bases de dados mediante Migrations e Seeders.

- **JAVA SCRIPT**

- Acesso ao DOM, setores, adicionar/apagar, edição;
- Objetos, variáveis, escopos, etc;
- Gerenciamento estendido: storage, forms, embeds, etc;
- Requisições por ALAX.

- **REACT**

- Introdução ao React

6. METODOLOGIA DE ENSINO

A metodologia de ensino adotada abordará conceitos teóricos e práticos do curso, de forma que processo de aprendizagem privilegie o desenvolvimento de competências através de estratégias de ensino que estimulem os alunos a analisar e refletir sobre situações-problemas, estudo de casos, desafios e situações reais vivenciados no ambiente de trabalho.

As aulas serão ministradas coletivamente, por meio de exposição oral dialogada e aulas práticas, buscando reforçar os conteúdos/conhecimentos abordados com a formação profissional, possibilitando ao aluno, maior entendimento e aplicabilidade em situações práticas em sala de aula e no mercado de trabalho.

As aulas práticas serão desenvolvidas em ambientes pedagógicos apropriados com todas as condições de higiene e segurança, possibilitando ao aluno o desenvolvimento das competências e habilidades necessárias para o desempenho eficiente e eficaz da sua profissão.

7. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DE APRENDIZAGEM

A avaliação será realizada de forma contínua, durante o decorrer de todo o curso, onde serão observados os seguintes critérios: o desempenho do aluno, assimilação e aproveitamento do conteúdo, bem como, assiduidade, pontualidade, iniciativa, interesse e comprometimento.

Será considerado aprovado o aluno que, ao final do curso obtiver nota final igual ou superior a 7,0 (sete) no curso e tenha desenvolvido as competências necessárias para atuação no mercado de trabalho. Será considerado reprovado o aluno que, ao final do curso, obtiver nota final inferior a 7,0 (sete) no curso.

8. INSTALAÇÕES E EQUIPAMENTOS

- Laboratório de Informática, equipada com lousa, projetor e computador;

9. PERFIL DO DOCENTE

O quadro de docente para o Curso de Desenvolvedor WEB deve ser composto, por profissionais com formação em nível superior e experiência profissional condizente com o curso.

10. CERTIFICAÇÃO

Para certificação o aluno precisa:

- Ser considerado aprovado nas avaliações realizadas durante o decorrer do curso;
- Obter 75% de frequência durante o curso e, sobretudo, o desenvolvimento das competências e habilidades específicas inerentes à profissão.

11. ELABORAÇÃO, VALIDAÇÃO E CONTROLE DE REVISÕES

ELABORAÇÃO	CETEC Palmas
VALIDAÇÃO	UNIDADE de Educação Profissional
DATA	NATUREZA DA ALTERAÇÃO
19/06/2019	CRIAÇÃO DO CURSO.